



富士山地下99階 Fuji 99 かんたんルールβバージョン

プレイ人数	2～4人
プレイ時間	10～20分
対象年齢	6歳以上

「かんたんルール」は「富士山地下99階」のバリエーションルールです。
「富士山地下99階」があれば、そのまま遊べます。

ゲームデザイン：sangenya
グラフィックデザイン：sangenya
<http://3genya.com/>

**san
genya**

ゲームの準備

- ・カード、ストーリーブックは使わないので箱に戻す
- ・ボードを広げる
- ・各プレイヤーは駒と、それに対応したサマリーを受け取る（サマリーは自分の色を判別する為だけに使用）
- ・各プレイヤーは袋1、透明キューブ6、赤キューブ3を受け取ってシャッフルする。
※第1版の場合は「透明キューブ」を「木地キューブ」と置きかえてください。
- ・黄色キューブはボードの富士山の位置に置く。残りの透明キューブはボードの五重塔に置く。
- ・移動用駒（黒）はスタートプレイヤーマーカーとして使用する

ゲームの流れ

1. 好きな数、袋から取り出す。
2. 赤色キューブのチェック①
赤が3個出たら黄色キューブを1つ富士山から取って袋に入れて、手番を終了する。
3. コマを進める
キューブを出した数、駒を進める。
4. 黄色キューブが4個以上かチェック
黄色キューブの個数に応じて効果（「黄色キューブ効果」参照）を得る。
5. 黄色キューブと透明キューブの交換
黄色キューブを富士山に戻して、透明キューブを五重塔から取る。
五重塔に透明キューブがない場合は得られない。（黄色キューブは戻す）
6. 赤色キューブのチェック②
赤色キューブの数が
1個 = 富士山から黄色キューブを2個取る
2個 = 富士山から黄色キューブを4個取る
7. 手番終了
手元にあるキューブを全て袋に戻してシャッフルする。

黄色キューブ効果
4個 = 10進む
5個 = 15進む
6個 = 25進む
7個 = 40進む
8個 = 60進む
9個 = 99進む

ゲームの終了

99階にプレイヤーがたどり着いたら、スタートプレイヤーの前のプレイヤーまで手番を行ってゲーム終了。
99階に複数のプレイヤーがたどり着いたら、サドンデス。

サドンデス

1. 99階にたどり着いたプレイヤー全員が同時に好きな数、袋から取り出して、一斉に出す。
2. 黄色キューブの数で勝負。黄色キューブ数が同じなら赤色キューブの数で勝負。
赤色キューブ数が同じなら透明キューブの数で勝負。赤色キューブ3個出たら0個となる。