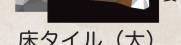
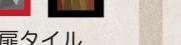
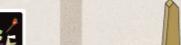
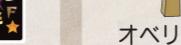
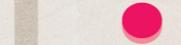
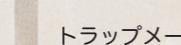
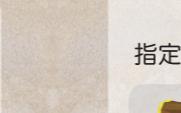


■ 内容物 ■

| | | | | | | | | | | | | |
|--|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--------|
|  表 |  裏 |  表 |  裏 |  表 |  裏 |  表 |  裏 |  表 |  裏 |  表 |  裏 | |
| 床タイル (大) 72 | 床タイル (小) 12 | 扉タイル 12 | 宝タイル 16 | カード 94 | オベリスク 10 | トラップメーター マークー 1 | | | | | | |
|  表 |  裏 |  表 |  裏 |  表 |  表 |  表 | 赤 30 | 黄 30 | 青 30 | 緑 24 | 紫 20 | プレイヤー駒 |
| ダンジョンボード 1 | プレイヤーボード 5 | サマリー 5 | ルールブック 1 | ルールブック図解 1 | | | | | | | | |

ルールブック 図解

カード効果

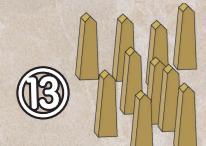
◆ ゲームの準備 ◆

◆ プレイ人数別 セットアップ表 ◆

| プレイ人数 | 使用する駒の色 | ボードの色 | バックパック | 床タイル置き場 | 手札枚数 | 除外 |
|-------|-----------|-----------|--------|---------|------|-------------|
| 2人 | 赤 赤 | 青 青 | 21 | ? 3 ? 2 | | E F A B C D |
| 3人 | 赤 赤 赤 | 青 青 青 | 17 | ? 1 ? 2 | | |
| 4人 | 赤 黄 绿 青 | 青 青 青 青 | 13 | ? 1 ? 2 | | |
| 5人 | 赤 黄 绿 青 紫 | 青 青 青 青 紫 | | | | |



※4人プレイの例



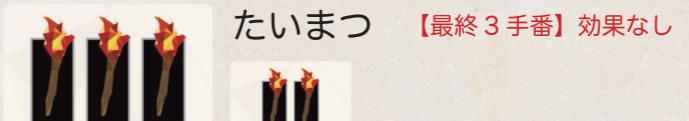
宝箱

4 × 3 3 × 3 4 × 2 2 × 2

指定された種類の「宝物タイル」を取ることができます。

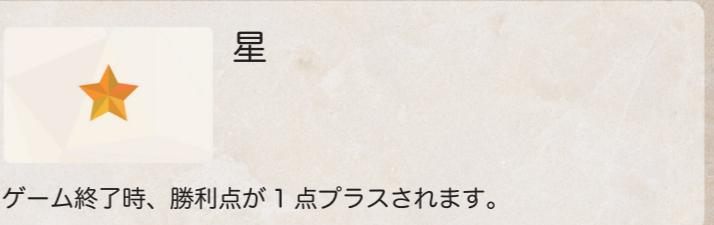
◆ 「宝物タイル」の置き方 ◆

「宝物タイル」はカードに描かれた同じ種類のタイルで、並べられた1番上のタイルを取ることができます。取った「宝物タイル」はプレイヤーボードの「バックパック」に置くことができます。「バックパック」に「宝物タイル」を置くスペースがない場合は取る事ができません。「宝物タイル」を取るか取らないかは選択することができます。



たいまつ 【最終3手番】効果なし

自分の「プレイヤーボード」の「バックパック」にある「床タイル (大)」を効果の数分だけ「床タイル置き場」に表向きにして置きます。「床タイル置き場」には「床タイル (大)」を5枚までしか置くことが出来ません。5枚を超える場合は、効果は発生しません。「バックパック」に「床タイル (大)」がない場合、何も起こりません。



ゲーム終了時、勝利点が1点プラスされます。



魔石

3 2 1 -1

「魔石メーター」が上下します。「魔石メーター」が高いと、得点計算時に有利になります。

◆ 「魔石メーター」の進め方 ◆

効果部分に書かれた魔石の数分だけ、自分の「コマ」で「魔石メーター」を進めます。進めた先に他のプレイヤーの「コマ」がある場合、そのマスは数えずに飛び越して進めます（同じマスに「コマ」が2つ以上になることはありません）。魔石を減らす時は同じ要領で「コマ」を逆に進めます。



例：2マス先に他のプレイヤーの駒が置いているので3つ進む事ができた。



カード交換 【最終3手番】効果なし

効果部分に書かれたアルファベットのフロアの「カード置き場」に置かれているカードと手札のカードを交換できます。カードを交換するかしないかは選択することができます。

※間違いやさしい処理：カードを出した直後にカード交換を行うわけではありません。カードの効果を使用するのは手番の最後ですので、必ずフロアの「カード置き場」にカードが補充された状態で交換を行います。



トラップはカード効果ではありません。「手番の流れ」の【3. フロアのカードを手札に加える・フロアの「カード置き場」の補充】と【4. トラップの発動】を参照してください。

X カード構成 X

A ~ F 12 枚ずつ、同じ構成



X 16 枚



オールマイティ 6 枚

