



# 富士山地下99階 かんたんルールβベータ

プレイ人数	2 ~ 4 人
プレイ時間	10 ~ 20 分
対象年齢	6 歳以上

「かんたんルール」は「富士山地下 99 階」のバリエントルールです。

「富士山地下 99 階」があれば、そのまま遊べます。

ゲームデザイン : sangenya

グラフィックデザイン : sangenya

<http://3genya.com/>

san  
genya

## ゲームの準備

- ・カード、ストーリーブックは使わないので箱に戻す
- ・ボードを広げる
- ・各プレイヤーは駒と、それに対応したサマリーを受け取る（サマリーは自分の色を判別する為だけに使用）
- ・各プレイヤーは袋 1、透明キューブ 6、赤キューブ 3 を受け取ってシャッフルする。  
※第 1 版の場合は「透明キューブ」を「木地キューブ」と置きかえてください。
- ・黄色キューブはボードの富士山の位置に置く。残りの透明キューブはボードの五重塔に置く。
- ・移動用駒（黒）はスタートプレイヤーマーカーとして使用する

## ゲームの流れ

### 1. 好きな数、袋から取り出す。

### 2. 赤色キューブのチェック①

赤が 3 個出たら黄色キューブを 1 つ富士山から取って袋に入れて、手番を終了する。

### 3. コマを進める

キューブを出した数、駒を進める。

### 4. 黄色キューブが 4 個以上かチェック

黄色キューブの個数に応じて効果（「黄色キューブ効果」参照）を得る。

### 5. 黄色キューブと透明キューブの交換

黄色キューブを富士山に戻して、透明キューブを五重塔から取る。

五重塔に透明キューブがない場合は得られない。（黄色キューブは戻す）

### 6. 赤色キューブのチェック②

赤色キューブの数が

1 個 = 富士山から黄色キューブを 2 個取る

2 個 = 富士山から黄色キューブを 4 個取る

### 黄色キューブ効果

4 個 = 10 進む

5 個 = 15 進む

6 個 = 25 進む

7 個 = 40 進む

8 個 = 60 進む

9 個 = 99 進む

### 7. 手番終了

手元にあるキューブを全て袋に戻してシャッフルする。

## ゲームの終了

99 階にプレイヤーがたどり着いたら、スタートプレイヤーの前のプレイヤーまで手番を行ってゲーム終了。

99 階に複数のプレイヤーがたどり着いたら、サドンデス。

## サドンデス

1. 99 階にたどり着いたプレイヤー全員が同時に好きな数、袋から取り出して、一斉に出す。

2. 黄色キューブの数で勝負。黄色キューブ数が同じなら赤色キューブの数で勝負。

赤色キューブ数が同じなら透明キューブの数で勝負。赤色キューブ 3 個出たら 0 個となる。