

# 五稜郭 $\beta$ 版

## 築城編

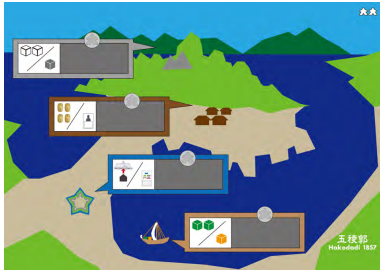
0.11.27

プレイ人数：2～4人 プレイ時間：30分 × 人数  
対象年齢：14歳以上

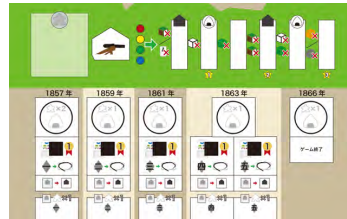
ご質問、お問い合わせはこちら  
Twitter：@toshi\_kadota  
Mail：toshi@3genya.com  
<https://3genya.com/>

ゲームデザイン：sangenya  
一部アイコン：Game-icons.net (<https://game-icons.net/>)

## 内容物



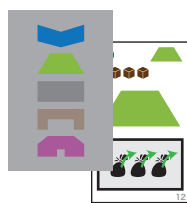
ワーカー配置ボード 2枚  
2人プレイ用、3～4人プレイ用



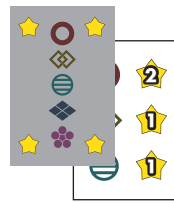
台場ボード 1枚 スコアシート  
4枚



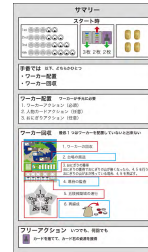
人物カード  
55枚



築城カード  
50枚



家紋カード  
5枚



サマリーシート  
4枚



個人ボード 4枚

### 資源キューブ



茶  
(土)  
15個



白  
(石)  
13個



緑  
(木)  
13個



オレンジ  
(銅)  
8個



灰  
(安山岩)  
8個



小判 1  
24個



小判 4  
18個

カットする必要あり。代用できるお金のトークンがあればそちらを使用していただけたいほうがプレイしやすいと思います。(4金でなくても可能)



ワーカーディスク 各5個



おにぎりディスク  
70個



建物タイル  
20枚



建物駒 各5個



LV駒 各3個



バッグ  
4つ

# ゲームの目的

---

各プレイヤーは、幕府に任命されて五稜郭の築城を行う。プレイヤー同士は築城の出来を競い、最終的に勝利点が高いプレイヤーが勝利する。

## ゲームの概要

---

- ・ゲームがスタートしたら順番に手番を行っていく。ラウンドは無し。
- ・手番では、ワーカーの配置か回収を選ぶ。

ゲームの流れとしては

- ・資源を揃えて築城を行う。
- ・小判で人物を雇用してアクションを強化する。
- ・建物の条件を見て、築城カードや人物カードを取捨選択する。
- ・勝利点は

最初に配られる家紋カードの家紋を揃えた時の勝利点

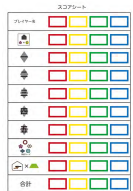
建物タイルの勝利点

台場ボードからの勝利点

# ゲームの準備 1 (全体)

例：プレイヤー数 2 人

えんぴつ等を別途用意。



スコアシートを置く。  
(ゲーム途中で使う)

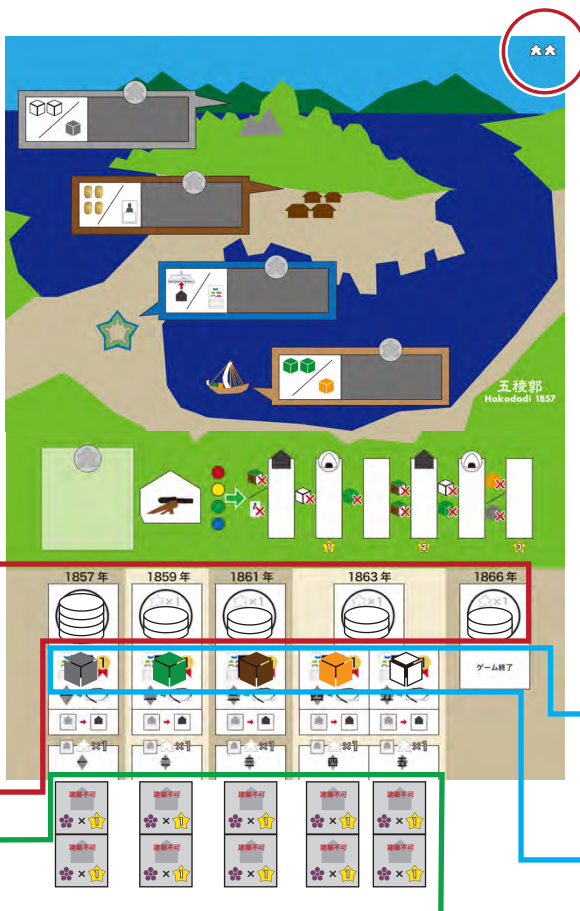
台場ボードをワーカー配置  
ボードの下に置く。

おにぎりを「一」にプレイ  
ヤー数 × 2 個、それ以外に  
プレイヤー数 × 1 個を置  
く。

建物タイルを

- ・裏向き (建築不可)
- ・全てランダムに選ぶ
- ・プレイヤー数 × 1 枚を縦  
一列に
- ・余った建物タイルは箱に  
戻す

プレイ人数に対応したワーカー配置ボードを置く。  
ワーカーボード右上にプレイ人数に対応したマークがある。



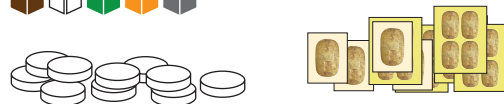
人物カードをシャッフルし  
て、山札にして置く。



築城カードをシャッフルして、山札  
にして置く。  
そこから 4 枚めくって置く。



資源キューブをサブライ  
として置く。



おにぎりと、小判をサブライとして置く。

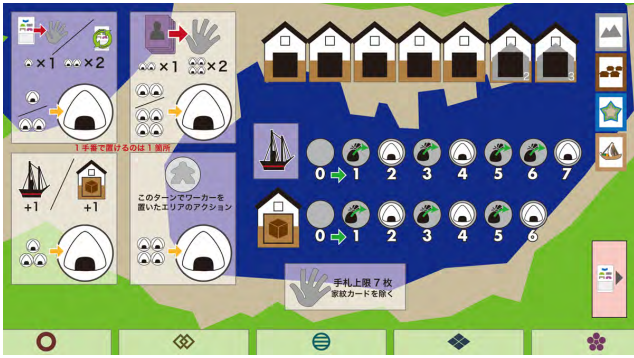
資源キューブを 5 種類取って、■の部分に  
ランダムに置く。

**ワーカー配置ボード**

**台場ボード**

の位置は、この並びを推奨。  
ゲームの処理の際に上から  
順番に行うことができ、  
手順を忘れにくくなる。

# ゲームの準備 2 (個人)



各プレイヤーは

- ・個人ボード 1 枚
- ・サマリーシート 1 枚
- ・人物カード (山札から) 2 枚
- ・築城カード (山札から) 3 枚
- ・家紋カード、ランダムで 1 枚
- ・バッグ

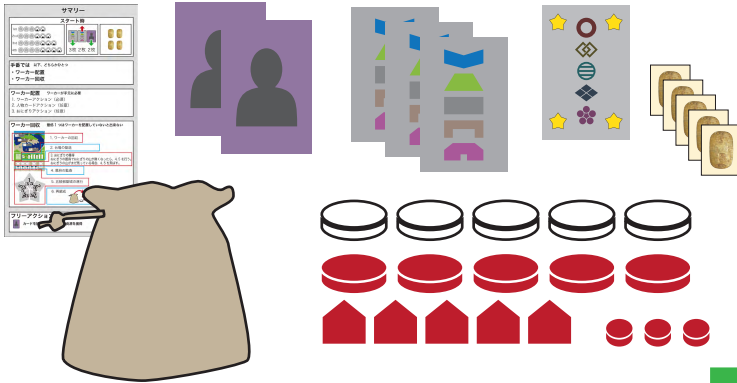
- ・おにぎりディスク 5 つ
- ・小判 1 を 5 つ

自分のカラーの

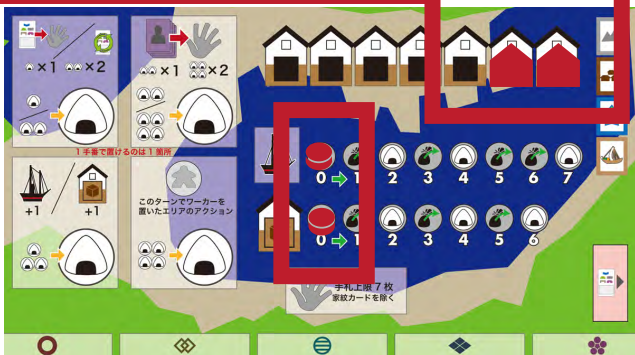
- ・ワーカードディスク 5 つ
  - ・建物トークン 5 つ
  - ・LV ディスク 3 つ
- を受け取る。

手札のカード類は全て非公開

使わないプレイヤーのカラーのものは箱に戻す



左側に 2 つ重ねて、右側に 3 つ重ねて置く。



台場ボードの自分の色の位置に置く。

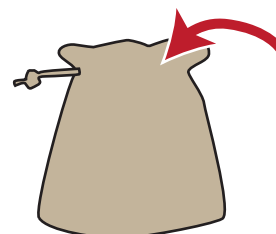
プレイの手番順によって手元のワーカー、おにぎりの初期数が変わる。サマリー参照。

1st	
2nd	
3rd	
4th	

例：1 番目のプレイヤー

手元のワーカーは 3 つ

築城カードを確認し、2 枚を裏向けにして築城カードの山札に入れてシャッフルする。



余ったものはバッグに入れる。

# ゲームの遊び方

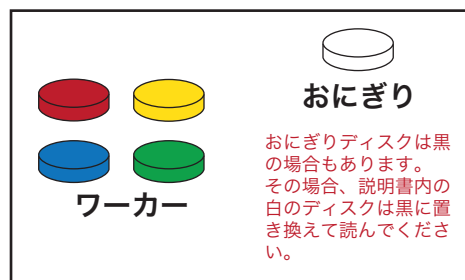
1番最近、五稜郭に行ったことがあるプレイヤーがスタートプレイヤーとなってゲームを開始する。その後は時計回りの順で手番を移行する。手番のプレイヤーは以下の流れに沿ってプレイを行う。手番のパスは無く、必ず実行しなければならない。

## ワーカー配置かワーカー回収か

手番のプレイヤーは「ワーカー配置」か「ワーカー回収」のどちらかを選択する。「ワーカー回収」はワーカー配置ボードに自分のワーカーが1つ以上ある場合に行うことができる。ワーカーが手元にない場合、「ワーカー回収」を行わないといけない。また、手番中は自由なタイミングでフリーアクションを行うことができる（フリーアクションの項参照）。

ワーカー配置の手番では以下を順番に行う。

1. ワーカーアクション（必須）
2. 人物カードアクション（任意）
3. おにぎりアクション（任意）

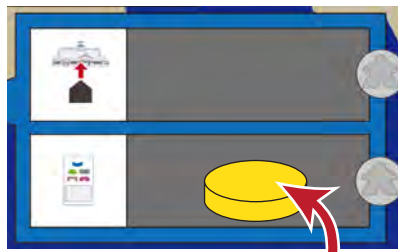


## ワーカー配置

### 1. ワーカーアクション



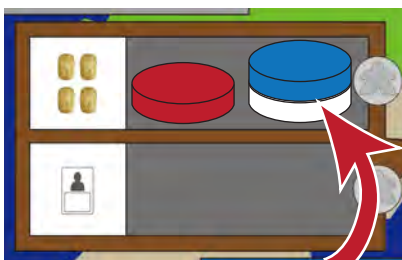
1. 赤の手番



2. 黄の手番

手元にあるワーカー1つを取って、枠内（図参照）に配置する。左のアイコンのアクションを行う。アクションについては次項参照。

**アクションが出来ない場所には配置できない。**



3. 青の手番



4. 緑の手番

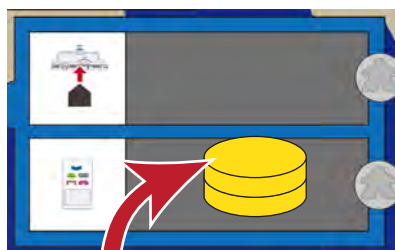
他のプレイヤーのワーカーが配置されている場合、おにぎりを下に置いて高さを上回る必要がある。

**1手番にワーカーは1つまで。高さは1つ上回る数だけ置ける。（差が2つ以上の高さを作ることはできない）**



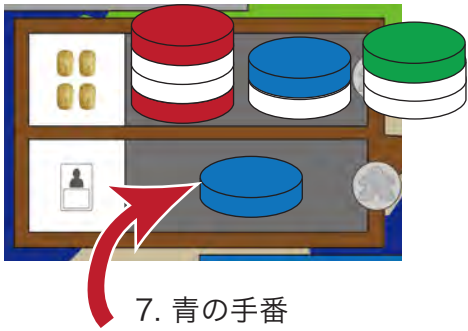
5. 赤の手番

以前に配置している自分のワーカーに上乘せして置くことができる。



6. 黄の手番

これも OK



7. 青の手番

濃い灰色で区切られている部分で追加のおにぎりが必要になるので、別のアクションには影響を与えない。

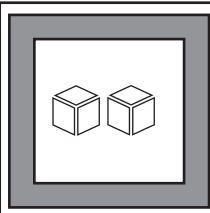


2人用のボードは、アクションがまとめられていて、濃い灰色の箇所が少なくなっている。

## ワーカーアクションの種類



山エリア



### 石

白のキューブを2つサプライから取得する。



### 安山岩

灰のキューブを1つサプライから取得する。

### 資源キューブの取得と制限

取得したキューブは個人ボード上の蔵に置く。  
蔵1つにつき1つのキューブを置くことができる。  
手番終了時に蔵に入り切らないキューブは、サプライに戻す。**手番中は溢れてもOK。**



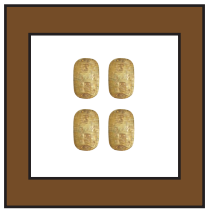
蔵

### 資源キューブがサプライから無くなったら

取得できない。

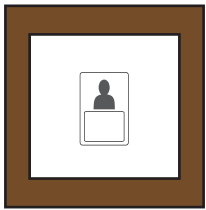


## 街エリア



### 収入

小判4つをサプライから取得する。  
小判は手元に置いておく。制限はない。  
サプライに無くなったら、他のもので代用する。




### 雇用


手札の人物カードを、コストを支払って雇う。雇用した人物カードは個人ボードの右側に配置する。

カード左上



コストは2種類ある。

小判  小判を支払うことで雇用できる。

黒船  個人ボードの黒船への影響LVがコストの数値以上あれば雇用できる。雇用で使用してもLVは減らさない。



配置は2箇所ある。

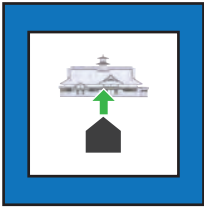


カード左に、灰色の枠が4つあるカードはここに配置。2枚目以降は、灰色の枠が見えるように重ねていく。

カード左に、ピンクの枠で蔵があるカードはここに配置。2枚目以降は、ピンクの枠が見えるように重ねていく。



城エリア



### 奉行所建設

建物駒を建物タイルに配置する。  
建物駒は手元に持っている必要がある（個人ボード上のは使えない）。  
表に向いている建物タイルに置くことができる。  
すでに建物駒を置かれているタイルには置けない

1回のアクションで置けるのは1つの建物タイルに対してのみ。  
建物が2つ必要な建物タイルは2つ同時に置く必要がある。



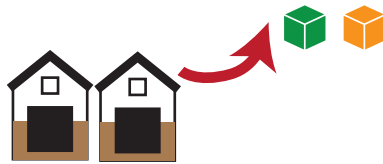
置く



### 築城

手札の築城カードに書かれている資源を支払って、そのカードを配置する。

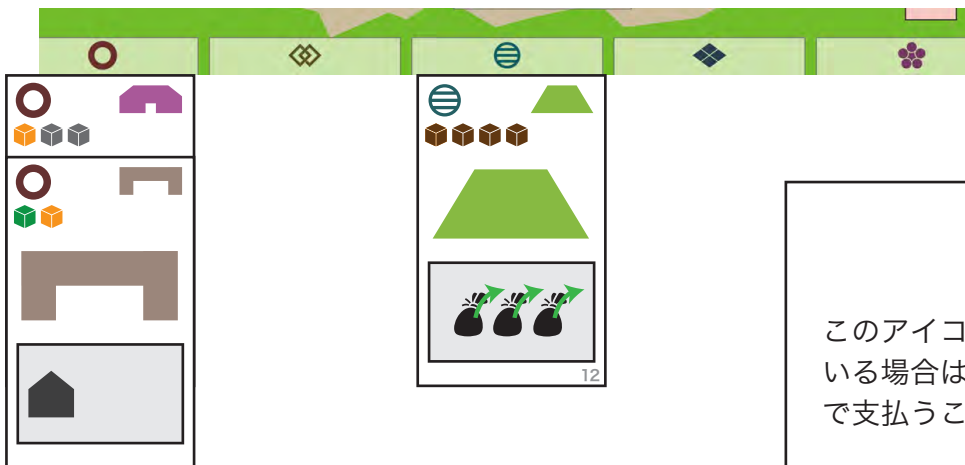
カード左上のコストを支払って



配置

### 配置

個人ボード下部に家紋が合うように配置する。  
2枚以上置く時は、家紋と資源が見えるように重ねる。



このアイコンが書かれている場合は、好きな資源で支払うことができます。

### 報酬

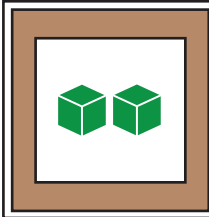
カード下部に書かれている報酬を受け取る。

**アイコンの意味については最後のページ「アイコン表」を参照**



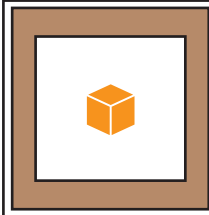


船エリア



木

緑のキューブを2つサプライから取得する。



銅

オレンジのキューブを1つサプライから取得する。

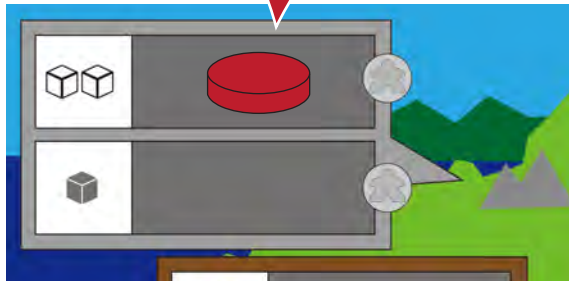
## ワーカー配置

## 2. 人物カードアクション

ワーカーアクションの後に、人物カードアクションを行う。

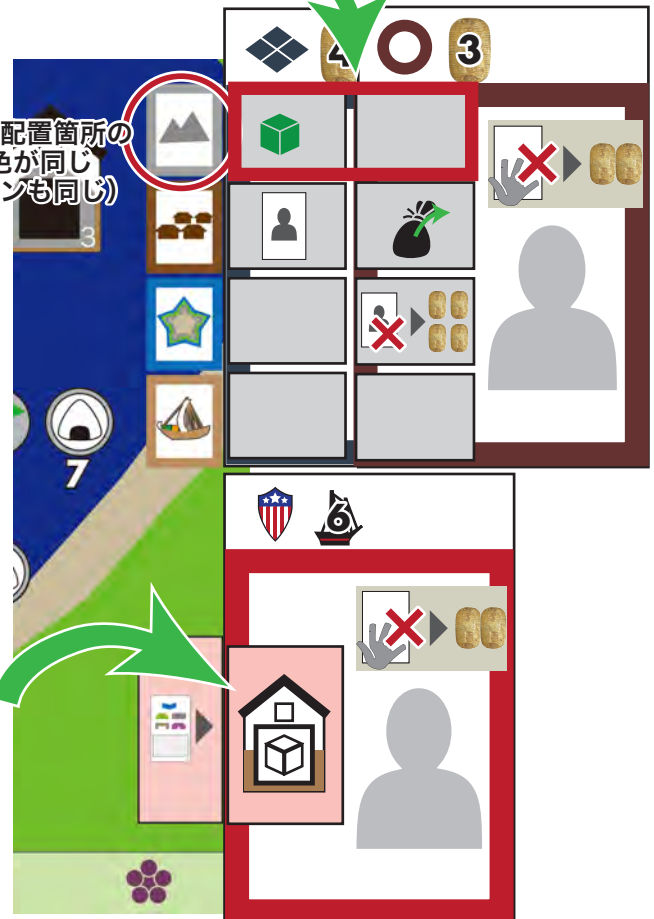
ここに配置したら

ここが起動する



ワーカー配置ボード

ワーカー配置箇所の  
枠の色が同じ  
(アイコンも同じ)



個人ボード

アイコンの意味については最後のページ「アイコン表」を参照

# ワーカー配置

## 3. おにぎりアクション

人物カードアクションの後に、手元にある「おにぎり」を配置して「おにぎりアクション」を行う。「おにぎりアクション」は行わなくてもよい。

ここにおにぎりを配置したら上のアイコンのアクションを行う  
1手番で置けるのは1箇所。

個人ボード

<p>・築城カード取得 / シャッフル 築城カードを1枚取得して、山札から場に1枚補充する。 もしくは、場の築城カードを全て捨札にして、新しく4枚引いて場に並べる。</p> <p>おにぎり必要数 1 1手番中、2回まで</p>			<p>・人物カード取得 人物カードを1枚取得する。</p> <p>おにぎり必要数 2 1手番中、2回まで</p>
---	--	--	--

1手番で置けるのは1箇所

<p>・黒船への影響 LV アップ / 土 LV アップ 黒船への影響 LV アップを行う もしくは、土 LV アップを行う。</p> <p>おにぎり必要数 3 1手番中、1回まで</p>		<p>このターンでワーカーを置いたエリアのアクション</p>	<p>・ワーカーアクション この手番でワーカーを置いたエリアのアクションを行う。</p> <p>おにぎり必要数 4 1手番中、1回まで</p>
--	--	--------------------------------	---

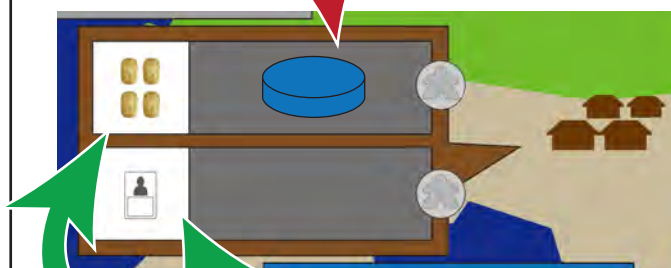
右に1つ進める



進んだ先におにぎりがあればサプライからおにぎりを獲得する。獲得したおにぎりは手元に置く。

このアイコンはバッグから中身を見ないで1つ引く

この手番でここに置いていたら



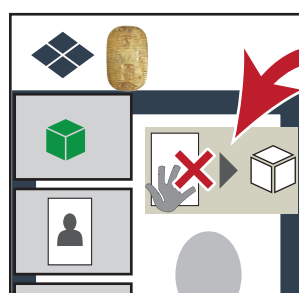
このアクションか

このアクションができる。

その際は人物カードのアクションは発動しない。

## フリーアクション

手番中、自由なタイミングで手札の人物カードを捨札にして、アイコンの資源や小判を得ることができる。回数に制限はない。



このアイコンを参照

このカードを捨てたら白の資源キューブを得る。

# ワーカー回収

ワーカー回収はワーカー配置ボードに自分のワーカーが1つ以上ある場合に行える。  
以下の流れに沿って行っていく。

1. ワーカーの回収
2. 台場の築造
3. おにぎりの獲得

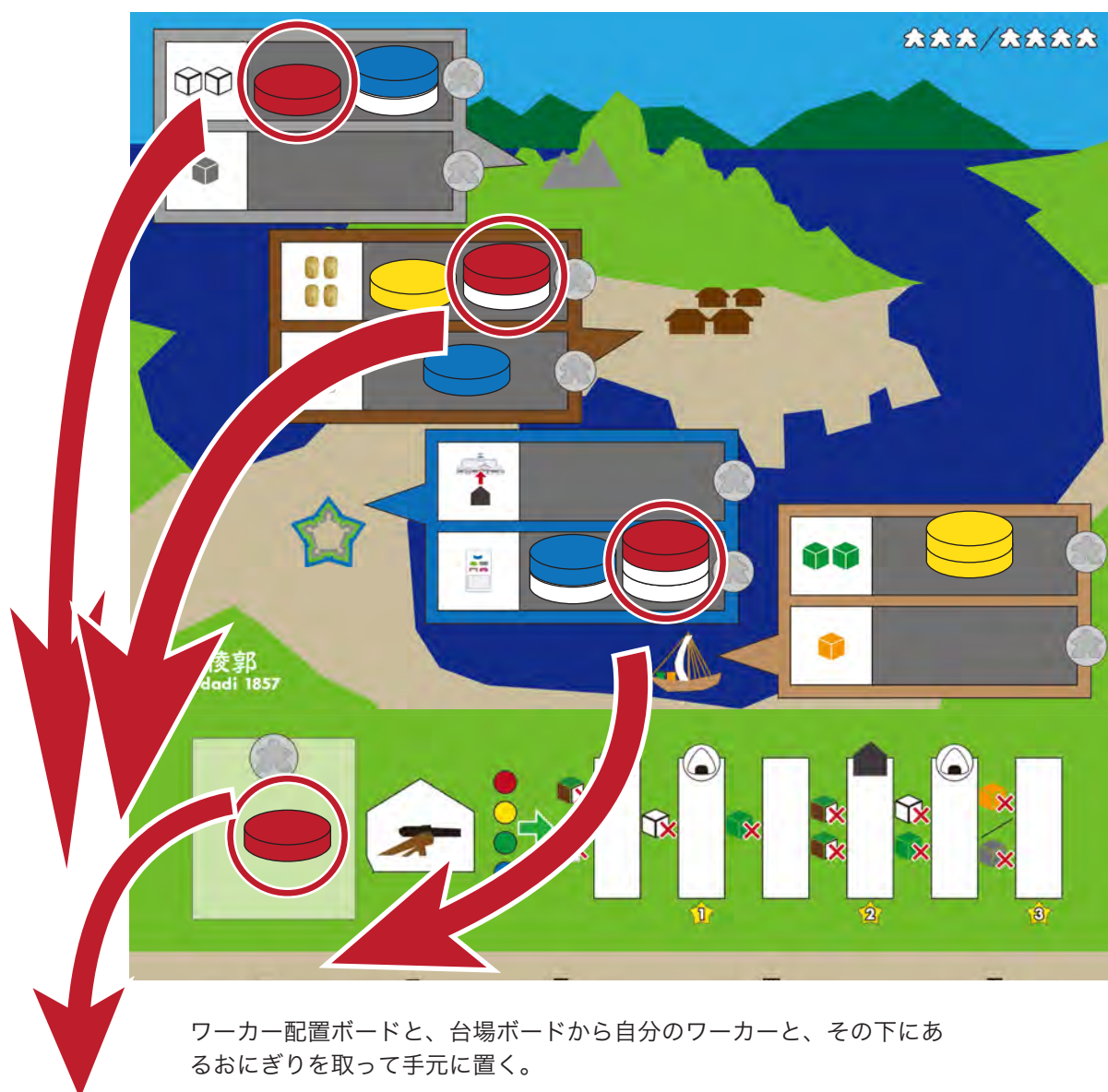
おにぎりの獲得でおにぎりの山が無くなったら、4, 5 を行う。

おにぎりの山がまだ残っている場合、4, 5 を飛ばす。

4. 幕府の監査
5. 五稜郭築城の進行
6. 再編成

## ワーカー回収

### 1. ワーカー回収



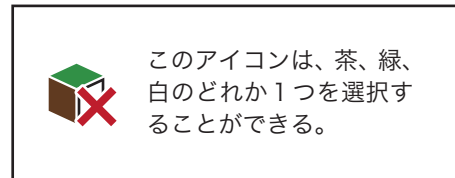
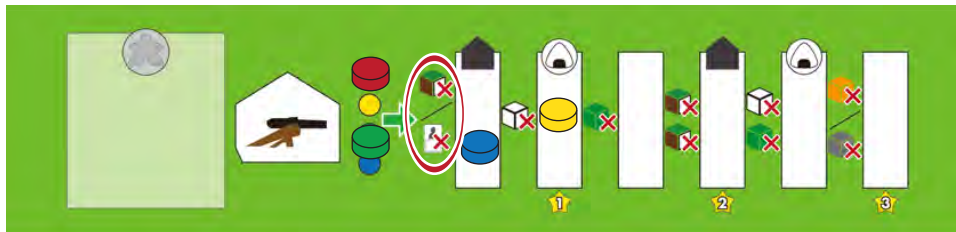
ワーカー配置ボードと、台場ボードから自分のワーカーと、その下にあるおにぎりを取って手元に置く。

## 2. 台場の築造

### 駒を進める

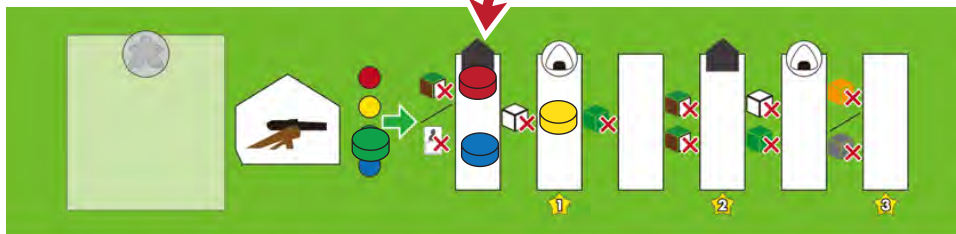
1. 資源、カードを支払う。

自分の駒がある右側のアイコンを参照する。

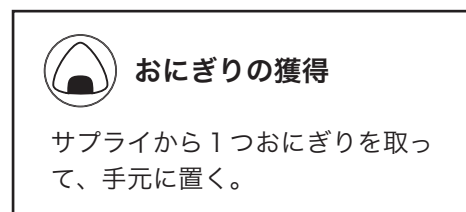
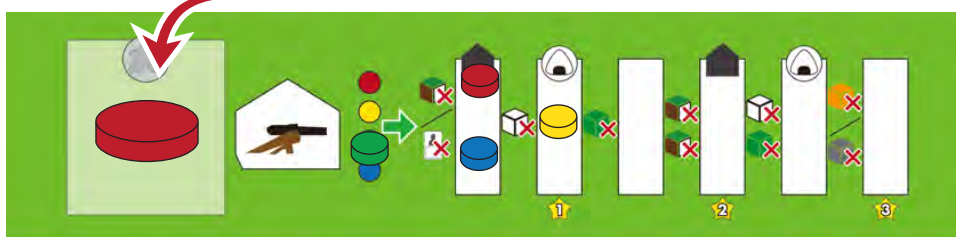


2. 駒を右に1つ進める。

進んだ先の上にアイコンがあればそれを獲得する。



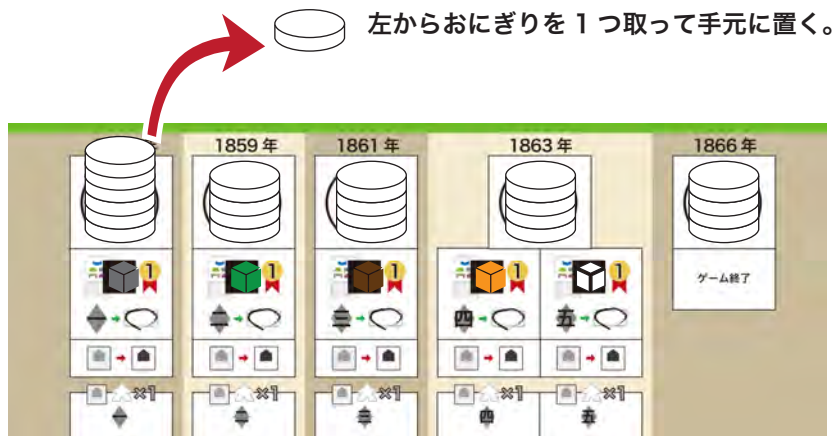
3. ワーカーを手元から1つ置く。



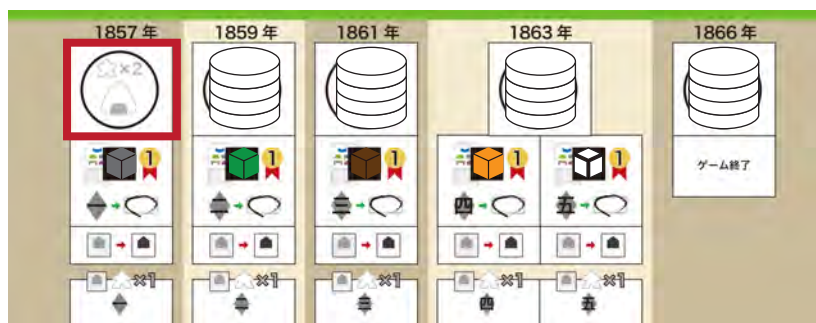
### 資源、カードを支払うことができない、もしくは支払いたくない場合

何もしない。

### 3. おにぎりの獲得




取ったところのおにぎりの山が無くなったら






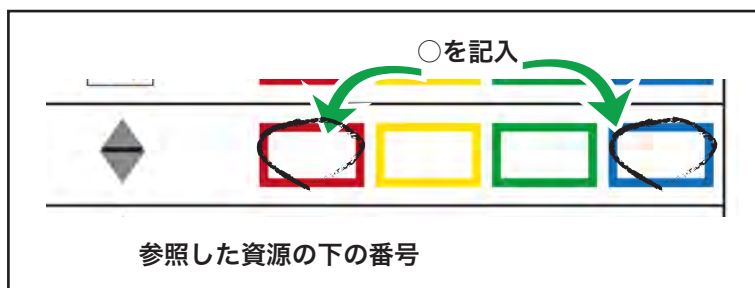
「4. 幕府の監査」を行う。おにぎりがまだある場合、ステップ4,5は飛ばして、「6.」を行う。

### 4. 幕府の監査



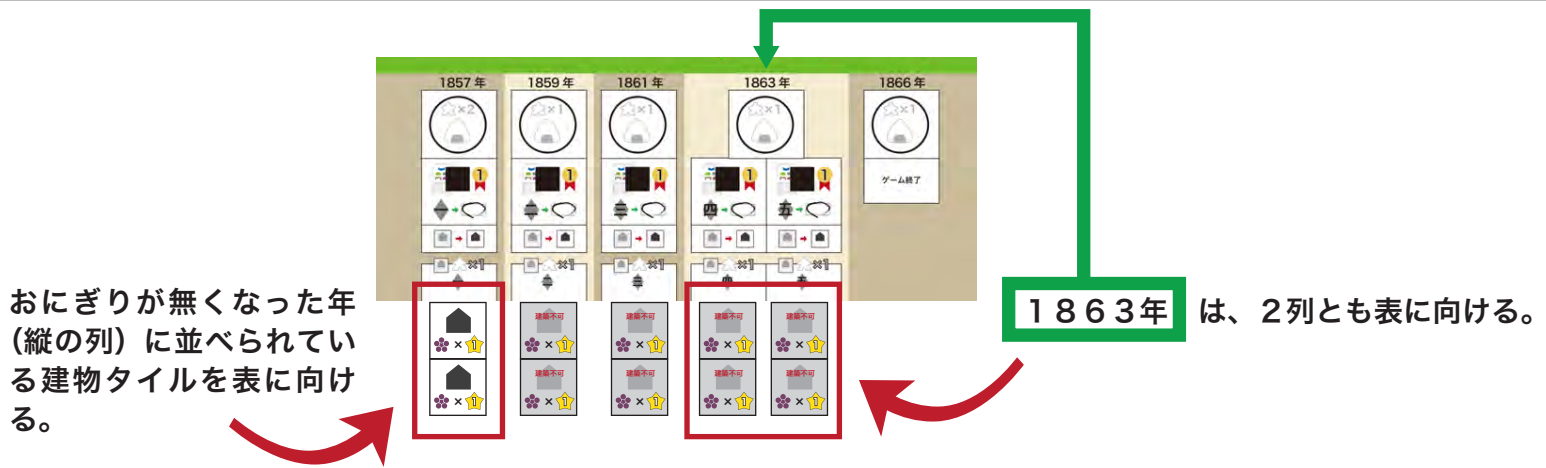
この場合、築城済みのカードに書かれている  が1番多いプレイヤーのスコアシートの欄に○を付ける。同数の場合は、該当者全てに○を付ける。全プレイヤーが0個の場合は記入しない。

- 例：  
 築城済みのカードを参照  
 赤プレイヤー：  
 黄プレイヤー：  
 緑プレイヤー：  
 青プレイヤー：



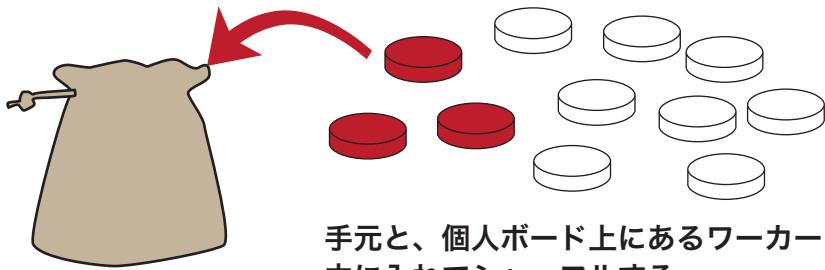
○が付いているプレイヤーは、ゲーム終了時の建物タイルからの得点を、もう一度得ることができる。詳細は得点計算のページを参照

# 5. 五稜郭築城の進行



# 6. 再編成

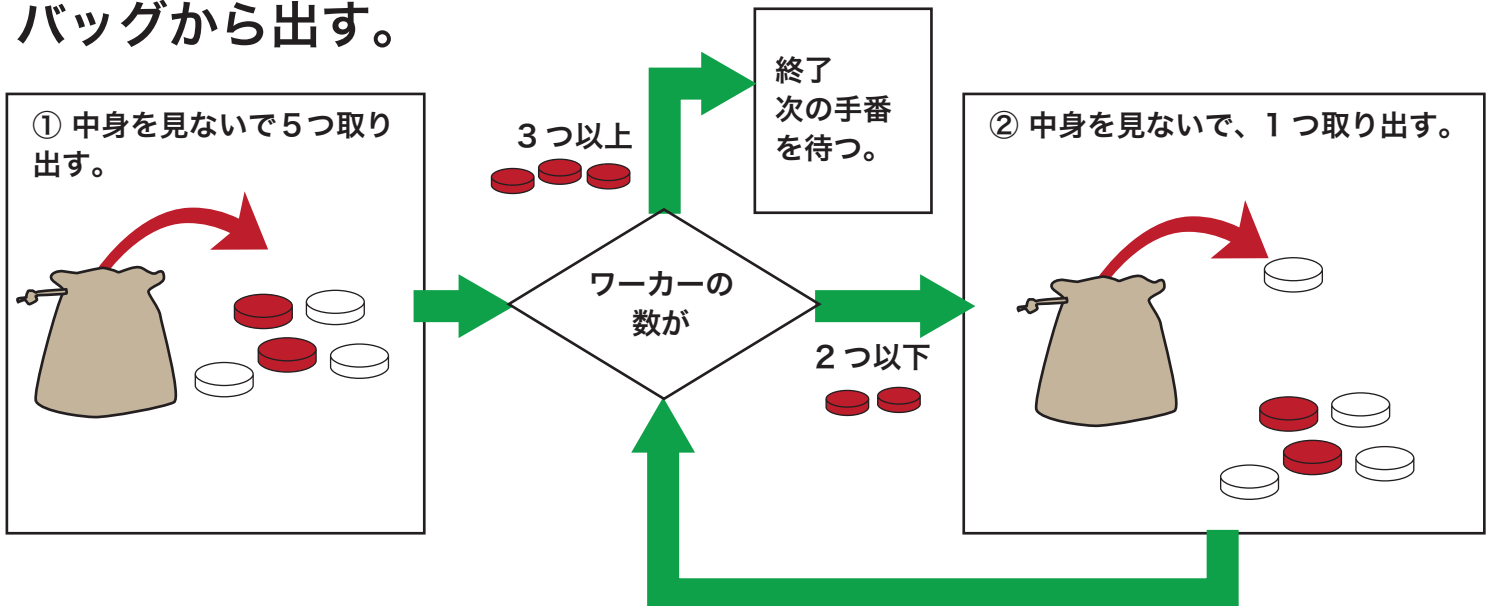
## バッグに入れる。



手元と、個人ボード上にあるワーカーとおにぎりを全てバッグの中に入れてシャッフルする。

この時点で、自分の手番終了を宣言して、次のプレイヤーに手番を渡す。  
自分の手番が回ってくる間に次の処理を行う。

## バッグから出す。



# ゲームの終了



ここのおにぎりの最後の1つが取られたらゲーム終了。

# 得点計算

スコアシートに記入する。

	<input type="checkbox"/>	自分の建物タイルが置かれているタイルから勝利点を獲得する。建物タイルの勝利点を計算して合計を記入。 <b>建物タイルのアイコンの意味については次項を参照</b>
	<input type="checkbox"/>	○が付いているプレイヤーは、左の漢数字列の自分の建物が置かれている建物タイルから、もう一度勝利点を獲得する。
	<input type="checkbox"/>	同上
	<input type="checkbox"/>	同上
	<input type="checkbox"/>	同上
	<input type="checkbox"/>	同上
	<input type="checkbox"/>	人物カードに書かれている  の合計を記入。
	<input type="checkbox"/>	家紋カードに書かれている家紋が、築城済みのカード、雇用した人物カードにあれば、それを合計して記入。
	<input type="checkbox"/>	台場トラックの駒の位置にある  × 築城済みの  の数、勝利点を獲得する。
合計	<input type="checkbox"/>	合計勝利点を記入。

合計勝利点が1番高いプレイヤーが勝利。同数の場合は、手元にある資源が多いプレイヤーの勝利。それも同じ場合は、小判の数が多いプレイヤーの勝利。それも同じ場合は、勝利を分かち合う。

# 建物タイトル



土 LV の数値ぶん勝利点を獲得する。



築城済みのカードの種類でアイコンと同じものが3つ以上あれば 5 勝利点を獲得する。



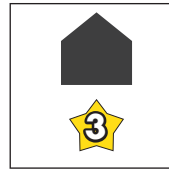
黒船への影響 LV の数値ぶん勝利点を獲得する。



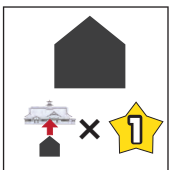
築城済みのカードで5種類のセットごとに 4 勝利点を獲得する。



築城済みのカードと雇用した人物カード（配置しているカード）の家紋でアイコンと同じものがあれば、1つにつき 1 勝利点を獲得する。



3 勝利点を獲得する



建物駒を配置した数ぶん、勝利点を獲得する。



5 勝利点を獲得する。  
建物駒を 2 つ置く必要がある。



築城済みのカードと雇用した人物カード（配置しているカード）で 5 種類の家紋のセットごとに 3 勝利点を獲得する。



# Q&A

## ■人物カードアクションについて 1

人物カードアクションは、ワーカー配置と枠が同じ色が同じ人物カードのアイコンが複数ある場合、全てアクションが行えますか？

ワーカー配置で収入を行って、人物カードアクションで「雇用」と「バッグからドロウ」をいずれも発動。

## ■回答

行えます。

---

## ■人物カードアクションについて 2

ワーカーアクションで雇用したその人物カードについて、人物アクションはできますか？

## ■回答

できます。

---

## ■人物カードアクションについて 3

人物カードの雇用アクションで雇用した人物カードについて、ワーカーアクションで置いた箇所の人物カードアクションを発動できますか？

## ■回答

できません。

---

## ■カードの山札について

カードの山札が無くなったらどうすればいいですか？

## ■回答

捨札をシャッフルして、山札を作ってください。

---

## ■ワーカーアクションについて

他のプレイヤーよりも高くしないといけないというのは、例えば1つの場所に赤1、青2、緑3とあったとして青がワーカーを回収した。赤は自分の上に1つ置いて赤2でアクションできる？それとも緑3があるのでおにぎり使って赤4にしないといけない？

## ■回答

緑3があるのでおにぎり使って赤4にする必要があります。

---

## ■おにぎりアクションは前の手番でやったおにぎりアクションも次の手番でできますか？

## ■回答

可能です。

---

■手札上限がありますが、これは手番終了時にチェックして多ければ捨てる？すでに手札上限であればカードは引けない？

## ■回答

カードは引けます。手札があふれた時に、その都度処理してください。

---


## ■最後のおにぎりを取ったら即ゲーム終了でよいのか？同じ手番やらない？


## ■回答


最後のおにぎりを取ったら即ゲーム終了です。


# アイコン表


## 築城カード


 +1 個人ボードの土 LV を数値ぶん上げる。

 +1 個人ボードの黒船 LV を数値ぶん上げる。


 書かれている資源の色の数ぶん獲得する。


 数値ぶんの小判を獲得する。


 おにぎりをサプライから取って、手元に置く。


 自分の個人ボードに置いてある建物駒の左から1つ建物駒を取って、手元に置く。


## 人物カード


 アクションボードの「雇用」と同じアクションを行うことができる。

 アクションボードの「築城」と同じアクションを行うことができる。


 書かれている資源を獲得する。取得する方法は、アクションボードと同じ。


 中身を見ないで、バッグから1つ引く。


 人物カードの山札から1枚引いて手札にする。


 左の資源を捨てて、右の資源を獲得する。1回だけ行うことができる。

 小判2を獲得する。

 このアイコンは、茶、緑、白のどれか1つを選択することができる。

 アクションボードの「奉行所建設」と同じアクションを行うことができる。

 即時効果  
カードを配置したとき、黒船の LV を1上げる。効果は配置したときの1回のみ。

 築城時効果  
「築城」のアクションの際に、ここに書かれている色の資源を1つ持っているとき、築城することができる。このカードの効果は台場トラックやカード効果での支払い (🚧) には使用できない。

 個人ボード上の土 LV も同様の効果で、数値ぶん、このアイコンがあるとして扱う。